



HONORABLE CONCEJO DELIBERANTE DE LA CIUDAD DE FORMOSA

EL HONORABLE CONCEJO DELIBERANTE DE LA CIUDAD DE FORMOSA
SANCIONA CON FUERZA DE

ORDENANZA:

Artículo 1: Créase en el ámbito de la Municipalidad de la Ciudad de Formosa el Programa de Prevención y Lucha contra la ludopatía adolescente **“Que el juego no te gane”**, para abordar la creciente problemática del juego con apuestas online entre adolescentes en la ciudad.

Artículo 2: El programa incluirá información adecuada y estrategias para prevenir la adicción y proteger la salud mental de los jóvenes. Este consta de diferentes aristas que resultan claves a la hora de trabajar con adolescentes y con sus respectivas familias, considerando:

- a) El creciente problema del juego con apuestas online entre adolescentes en nuestro municipio.
- b) La vulnerabilidad de los adolescentes a los riesgos asociados con el juego, como la adicción, el endeudamiento y los problemas de salud mental.
- c) El avance tecnológico y la transformación de los hábitos digitales durante la pandemia, que han contribuido a la expansión del juego con apuestas online.
- d) La necesidad de concientizar a los adolescentes sobre estos riesgos y brindarles información adecuada.

Artículo 3: El Programa constará de un plan anual de acción que incluirá:

- a) Campaña Preventiva: Se propone implementar una campaña preventiva dirigida a los adolescentes, la cual tiene como objetivo informar sobre los riesgos del juego con apuestas online y brindarles información adecuada.
- b) Charlas y Talleres en escuelas secundarias y en festivales y/o actividades sociales llevadas a cabo por la Municipalidad de la Ciudad de Formosa. El proyecto plantea la necesidad de la realización de charlas y talleres a

cargo de personal capacitado, contando con la presencia de diferentes profesionales expertos en adicciones y salud mental, con el objetivo de educar a nuestros adolescentes sobre los peligros del juego compulsivo en línea.

- c) Colaboración con Organizaciones locales: Se busca establecer de manera articulada y colaborativa con las organizaciones locales especializadas en la prevención y tratamiento de la ludopatía. Esto permitirá abordar de manera integral los riesgos asociados al juego en línea.
- d) Promoción de Alternativas Saludables: Además de la prevención, el proyecto propone fomentar actividades alternativas saludables y recreativas para los adolescentes. Esto incluye el desarrollo de habilidades y la participación en actividades sociales y deportivas.
- e) Difusión de Materiales: Se promoverá la difusión de material que destaque los peligros y consecuencias negativas del juego con apuestas.

Artículo 4: de forma.

Fundamentos

Los adolescentes y los jóvenes se encuentran en una etapa crucial de su desarrollo, en la que están experimentando una serie de cambios físicos, emocionales y psicológicos. Durante este período de transición de la infancia a la adultez, se enfrentan a una serie de desafíos únicos que los hacen especialmente vulnerables a desarrollar problemas de ludopatía.

Además, los adolescentes y los jóvenes son propensos a buscar emociones fuertes y nuevas experiencias. Experimentan una intensa curiosidad y deseo de aventura, lo que los lleva a buscar actividades estimulantes y emocionantes que les proporcionen gratificación instantánea.

El avance de la ludopatía en adolescentes y jóvenes a través del juego en línea representa un problema grave que requiere una acción inmediata. Es crucial abordar no sólo los aspectos físicos y financieros de la adicción al juego, sino también su impacto en el bienestar emocional de esta población vulnerable.

El juego online puede tener varios efectos en la salud mental de los adolescentes, generando adicción y dependencia, esta clase de juegos llevan a desarrollar una dependencia emocional y psicológica hacia los juegos, lo que afecta de manera directa en el bienestar en general.

La necesidad constante de jugar puede interferir con las actividades diarias, como el estudio, las relaciones sociales y el sueño.

Es fundamental abordar este tema de manera integral para proteger a nuestros adolescentes y garantizar su bienestar. La prevención y la educación son herramientas poderosas para enfrentar este desafío y construir una comunidad más saludable y consciente.

Normalización y Aceptación: Los juegos en línea, incluidas las apuestas deportivas, se han normalizado entre los adolescentes. La accesibilidad a través de dispositivos móviles y la publicidad contribuyen a esta percepción. A menudo, los jóvenes no perciben los riesgos asociados con estas prácticas.

Juegos “Híbridos”: Existen juegos que combinan características de videojuegos con apuestas reales. Esta confusión puede llevar a los adolescentes a jugar con dinero sin darse cuenta del riesgo. La adicción a estos juegos híbridos es especialmente preocupante.

Impacto en la Salud Mental: La adicción al juego online puede desencadenar trastornos como ansiedad, baja autoestima o depresión. Los jóvenes pueden perder el control y gastar grandes sumas de dinero, lo que afecta su bienestar emocional.

Falta de límites: Los adictos al juego a menudo carecen de la capacidad para establecer límites. Pueden gastar horas frente a la pantalla sin control, afectando sus relaciones, estudios y salud.

Publicidad y Accesibilidad: La publicidad agresiva de las apuestas deportivas y la facilidad de acceso a las plataformas de juego online contribuyen al problema. Los padres deben estar alerta y educar a sus hijos sobre los riesgos.